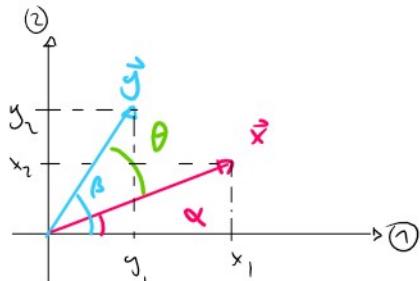


Moyenne semestre = ([note exam écrit] + [note TP]) /2

Calcul des angles

Pour avoir une base de \mathbb{R}^N il nous faut de N vecteurs qui forment une famille libre.



$$\cos(\alpha) = \frac{x_1}{\|\vec{x}\|}$$

$$\cos(\beta) = \frac{y_1}{\|\vec{y}\|}$$

$$\sin(\alpha) = \frac{x_2}{\|\vec{x}\|}$$

$$\sin(\beta) = \frac{y_2}{\|\vec{y}\|}$$

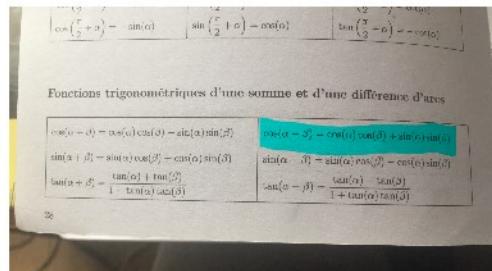
$$\cos(\theta) = \cos(\beta - \alpha) =$$

table CRM.

p. 28

$$\cos(\theta) = \cos(\alpha) \cdot \cos(\beta) + \sin(\alpha) \cdot \sin(\beta)$$

$$= \frac{x_1}{\|\vec{x}\|} \cdot \frac{y_1}{\|\vec{y}\|} + \frac{x_2}{\|\vec{x}\|} \cdot \frac{y_2}{\|\vec{y}\|} = \frac{x_1 y_1 + x_2 y_2}{\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|} = \cos(\theta)$$



Nouvel opérateur **PRODUIT SCALaire** :

Soient deux vecteurs $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^N$ on définit leur produit scalaire comme

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : \mathbb{R}^N \times \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_N y_N = \sum_{i=1}^N x_i y_i$$

Donc, on peut récrire que

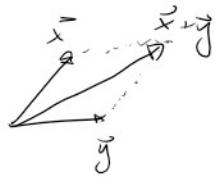
$$\cos(\theta) = \frac{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|}$$

autre notation
 $(\vec{x} \cdot \vec{y})$

Donc, on peut récrire que

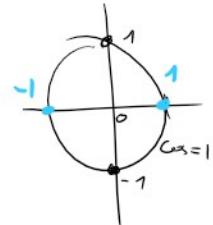
$$\cos(\theta) = \frac{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|}$$

Nom	Notation	
Add. De vecteurs	$+ : \mathbb{R}^N \times \mathbb{R}^N \mapsto \mathbb{R}^N$	$\vec{x} + \vec{y} = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{pmatrix}$ Appliquer la règle du parallélogramme
Multiplic. Par un scalaire	$\cdot : \mathbb{R} \times \mathbb{R}^N \mapsto \mathbb{R}^N$	$\lambda \vec{x} = \begin{pmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \\ \vdots \\ \lambda x_n \end{pmatrix}$ Allonge, rétrécit ou inverse un vecteur
Produit scalaire	$\langle \cdot, \cdot \rangle : \mathbb{R}^N \times \mathbb{R}^N \mapsto \mathbb{R}$	$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$ Indicateur sur l'angle entre les vecteurs



Supposons que $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = 0$ que vaut $\cos(\theta)$

$$\cos(\theta) = \frac{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|} = 0 \Rightarrow \theta = \pm \frac{\pi}{2}$$



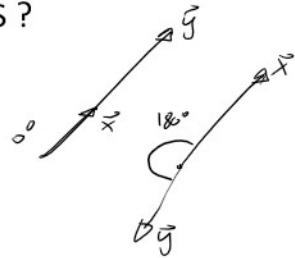
$\Rightarrow \vec{x}$ et \vec{y} sont ORTHOGONaux (perpendiculaires) à angle droit

Pour vérifier si 2 vecteurs sont à angle droit, il suffit de vérifier si leur produit scalaire = 0 !!!

Que se passe-t-il si les deux vecteurs sont COLINÉAIRES ?

$$\theta = 0^\circ \text{ ou } \theta = 180^\circ$$

$$\cos(\theta) = \pm 1 = \frac{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|}$$

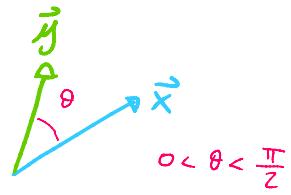


Si deux vecteurs sont colinéaires, alors

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \pm \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|$$

S'il y a un angle "quelconque" entre les deux vecteurs

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \cdot \cos(\theta)$$



Angle aigu
 $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle \in (0, 1)$



Angle obtus

$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$ plus petit que 0
 (négatif)

Calcul de l'angle entre vecteurs : c.f. série 13...

Corrigé 13.2: preuve par SI ET SEULEMENT SI

$$\textcircled{A} \Leftrightarrow \textcircled{B} \quad (\|\vec{x}\| > 0 \text{ et } \|\vec{y}\| > 0)$$

\vec{x}, \vec{y} colinéaires

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \pm \|\vec{x}\| \|\vec{y}\|$$

$$\begin{aligned} \textcircled{A} \Rightarrow \textcircled{B} : \quad & \vec{x} \text{ et } \vec{y} \text{ colinéaires} \Rightarrow \text{même direction} \Rightarrow \text{angle } \theta \text{ est } 0^\circ \text{ ou } 180^\circ \\ & \Rightarrow \cos(\theta) = \pm 1 = \frac{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\|\vec{x}\| \|\vec{y}\|} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \pm \|\vec{x}\| \|\vec{y}\| = \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle \quad \text{prouve } \textcircled{A} \Rightarrow \textcircled{B}$$

$\textcircled{B} \Rightarrow \textcircled{A}$

$$\begin{aligned} \textcircled{A} \Leftarrow \textcircled{B} : \quad & \pm 1 \cdot \|\vec{x}\| \|\vec{y}\| = \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle \Rightarrow \pm 1 = \frac{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\|\vec{x}\| \|\vec{y}\|} \\ & \Rightarrow \cos(\theta) = \pm 1 \Rightarrow \theta = 0^\circ \text{ ou } \theta = 180^\circ \Rightarrow \text{de même dir.} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \pm \Delta = \square & \Rightarrow \frac{\pm \Delta}{\Delta} = \frac{\square}{\Delta} \\ & \Rightarrow \pm 1 = \frac{\square}{\Delta} \end{aligned}$$

$\Rightarrow \cos(\theta) = \pm 1 \Rightarrow \theta = 0^\circ \text{ or } \theta = 180^\circ \Rightarrow$ de même direction.

$\Rightarrow \vec{x}, \vec{y}$ sont colinéaires $(B) \Rightarrow (A)$.

QED!

$$13.3: \|\vec{x}\| = \sqrt{\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle} \Rightarrow \|\vec{x}\|^2 = \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle$$

$$\|\vec{x}\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2} = \sqrt{x_1 x_1 + x_2 x_2} = \sqrt{\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle}$$

$$\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \right\rangle = x_1 x_1 + x_2 x_2$$

$$\|\vec{x}\|^2 = \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle \Rightarrow \|\vec{x}\| = \sqrt{\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle}$$